EF3062F-100G ユーザーズガイド

株式会社 彗星電子システム 第七版 2011年6月 発行

1. 概要

EF3062F-100Gは、EFP-I本体に装着して使用するEFP-I本体専用パラレル 書込みユニットです。

EF3062F-100Gを使用することにより、ルネサスエレクトロニクス製M16C/60、80シリーズのフラッシュメモリ内蔵MCUへの書込み、読み出しができます。

また、EF3062F-100Gには100ピン0.65mmピッチQFP(100P6S-A)用ICソケットを実装しています。

図1.1にEF3062F-100Gの外形図を示します。

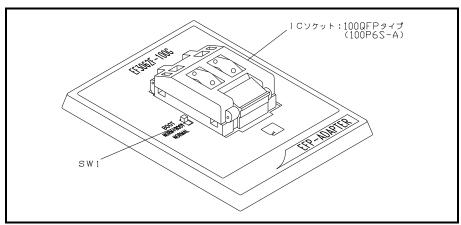


図 1.1 EF3062F-100G外観図

2. MCUの挿入方法

MCUを挿入するときは、EF3062F-100G上ICソケットの1番ピンとMCUの1番ピンを合わせて挿入してください。誤挿入はMCUに致命的な破損を引き起こしますので、十分ご注意ください。

図2.1にMCUの挿入方法を示します。

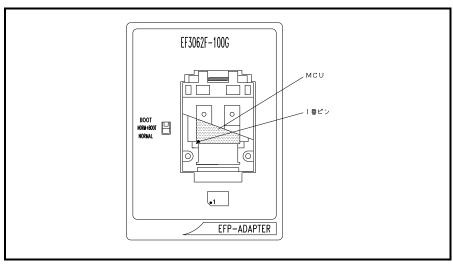


図 2.1 MCUの挿入方向

3. 仕様

表3.1にEF3062F-100Gの仕様を示します。

表3.1 EF3062F-100G仕様

MCU タイフ゜	メモリタイフ゜	対応MCU 名称	プログラムメモリエリア	SW1
M3062xF8N(B00T)	フラッシュメモリ	M3062GF8NFP	FF000H ∼ FFFFFH	BOOT
M3062xF8N (NORMAL)	フラッシュメモリ	M3062GF8NFP	F0000H ∼ FFFFFH	NORMAL
M3062xFCN(B00T)	フラッシュメモリ	M30620FCNFP	FF000H ∼ FFFFFH	BOOT
M3062xFCN (NORMAL)	フラッシュメモリ	M30620FCNFP	E0000H ∼ FFFFFH	NORMAL
M3062xFGN(B00T)	フラッシュメモリ	M30624FGNFP	FF000H ∼ FFFFFH	BOOT
M3062xFGN(NORMAL)	フラッシュメモリ	M30624FGNFP	COOOOH ∼ FFFFFH	NORMAL
M3062xFG(B00T)	フラッシュメモリ	M30624FGxFP	FE000H ∼ FFFFFH	BOOT
M3062xFG (NORMAL)	フラッシュメモリ	M30624FGxFP	COOOOH ∼ FFFFFH	NORMAL
M3080xFC(B00T)	フラッシュメモリ	M30800FCFP	FFE000H ∼ FFFFFFH	BOOT
M3080xFC (NORMAL)	フラッシュメモリ	M30800FCFP	FE0000H ∼ FFFFFFH	NORMAL
M3080xFG(B00T)	フラッシュメモリ	M30803FGFP	FFE000H ∼ FFFFFFH	BOOT
M3080xFG (NORMAL)	フラッシュメモリ	M30803FGFP	FC0000H ∼ FFFFFFH	NORMAL
M3083xFJ(B00T)	フラッシュメモリ	M30833FJFP	FFE000H ∼ FFFFFFH	BOOT
M3083xFJ(NORMAL)	フラッシュメモリ	M30833FJFP	F80000H ∼ FFFFFFH	NORMAL
## 41/4 h 0.555 (PR0000R 1000 L 0.) = 2 h 7/4 E = 2 h				

備考 動作クロック: 2 MHz (EF3062F-100G 上のセラミック発振子から供給)

電源:EFP-Iから供給

4. MCUユニットの清掃について

MCUユニット上のICソケットの接触不良を防止するために使用回数に応じて定期的にICソケット内の接触ピンをブラシ等で清掃ください。

5. SW1の設定について

EF3062F-100GのSW1を設定することによりBOOT領域とNORMAL領域への書込みおよび読み出しが行えます。

各領域の設定方法を以下に示します。

1) BOOT領域の設定

EF3062F-100GのSW1をBOOT側に設定し、WinEFPの環境設定ダイアログ内の使用デバイスパラメータを"M3062xFG(BOOT)"に設定します。

2) NORMAL領域の設定

EF3062F-100GのSW1をNORMAL側に設定し、WinEFPの環境設定ダイアログ内の使用デバイスパラメータを"M3062xFG(NORMAL)"に設定します。

※EFP-I本体のデバイスLED(赤)が点灯時はSW1の設定を行わないでください。 ※SW1を"NORM+BOOT"に設定しNORMAL領域とBOOT領域を一括で読み出し および書込みを行う場合は、9. Device batch macroinstructi on(デバイス一括マクロ)を参照してください。

6. Block Set (ブロックセット)

ブロックセットコマンドは各ブロックのロックビットの設定を行います。

ブロックのロックビットをロックに設定することで、書込みおよび消去からのプロテクト (ロック状態) をすることができます。

6.1 画面構成

ブロックセットコマンドの画面構成を図6.1に示します。

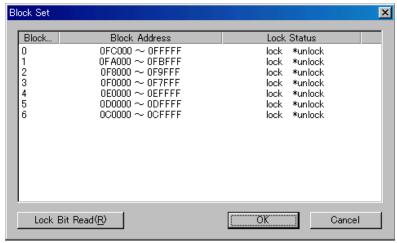


図6.1 ブロックセットコマンド画面構成

- 1) Block No. (ブロック番号) 各ブロックのブロック番号を表示します。
- Block Adderss (ブロックアドレス)
 各ブロックの先頭、終了アドレスを表示します。
- 3) Lock Status (ロックステータス) 各ブロックのロックビットの状態を表示します。

*lock unlock ← ロックビットはロック状態 lock *unlock ← ロックビットは非ロック状態

- 4) Lock Bit Readボタン (ロックビットリード) ターゲットMCUからロックビットのデータを読み出し、データの内容に従ってロックステータスにロックビットの状態を表示します。
- 5) OKボタン

OKボタンをクリックするとロックに設定したブロックのロックビットのデータをターゲットMCUに書込みます。

6) Cancelボタン コマンドを中止します。

6. 2 ロックビットの設定

ロックビットをロックに設定する手順について以下に示します。

- 1) 任意の行にマウスカーソルを合わせダブルクリックをすることで、ロックステータス 内のロックビットの状態が切り替わりますので、ロック側に設定してください。
- 2) OKボタンをクリックするとロックに設定したブロックのロックビットのデータを ターゲットMCUに書込みます。
- ※OKボタンによりロックビットデータがMCUに書き込まれた後、ロック状態に設定されたブロックは、ブロックセットコマンドでは非ロック状態に戻せません。
- ※ロック状態のロックビットを非ロック状態に戻す場合は7. Erase (イレーズ)を参照してください。

7. Erase (イレーズ)

イレーズコマンド内のイレーズタイプパラメータでブロック消去および全ブロックの一括消去が行えます。

イレーズコマンドのパラメータ入力ダイアログを図7.1に示します。

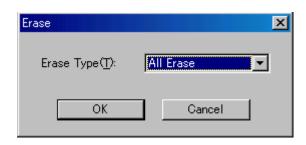


図7.1 イレーズコマンドパラメータ入力ダイアログ

1) Erase Type $(\langle 1 \rangle - \langle 1 \rangle / \langle 1 \rangle)$

イレーズタイプパラメータ表示領域右側のドロップダウンリスト(下向き矢印をマウスでクリックすると表示)内にはAll Eraseおよび各ブロックのアドレス領域(xxxxxxH~xxxxxxH)が表示されますので消去方法を選択してください。

- OKボタン イレーズコマンドを実行します。
- 3) Cancelボタン コマンドを中止します。
- ※ロック状態のブロックを消去するには以下の操作を行なってください。また以下の操作によりロック状態のブロックをアンロック(非ロック状態)に戻すことができます。
 - 1) WinEFPウィンドウのメニュー内の[Option]→ [Environment Setting] を選択し環境設定ダイアログをオープンします。
 Use Device内のLock Typeパラメータを"Lock bit ineffective"に設定し、OKボタンをクリックします。
 - 2) WinEFPウィンドウのメニュー内の [Device] \rightarrow [Erase] を選択し イレーズコマンドパラメータ入力ダイアログをオープンします。 イレーズタイプパラメータをロック状態のブロックに設定しOKをクリックします。

8. デバイスコマンドでのパラメータ入力

M16C/60シリーズ(100P6S-Aパッケージ品)のパラレル入出力方式のMCUはデータの書込みをページ単位で行い読み出しをWORD単位で行います。デバイスコマンドでMCUに書込みおよび、読み出しを行うアドレス領域のパラメータ入力形式を以下に示します。

1) MCUへの書込み

MCUからデータを書込む場合のアドレス領域の指定はページ単位で行なってください。 1ページのデータサイズは256バイトとなりますので、プログラムコマンドおよびデバイスマクロコマンドの開始、終了アドレスの入力形式は以下の設定となります。 また開始、終了アドレスにページ単位以外のアドレスを入力した場合は、パラメータエラーとなります。

入力形式>

開始アドレス x x x x 0 0 H 終了アドレス x x x x F F H

2) MCUからの読み出し

MCUからデータを読む出す場合のアドレス領域の指定はWORD単位で行なって下さい。 ブランク、リード、ベリファイコマンドの開始アドレスには偶数アドレス、終了アドレス には奇数アドレスを入力してください。

また開始、終了アドレスにWORD単位以外のアドレスを入力した場合は、パラメータエラーとなります。

9. Device batch macroinstruction (デバイス一括マクロ)

デバイス一括マクロコマンドはMCUのNORMAL領域およびBOOT領域を一括で読み出しおよび書込みを行うコマンドです。デバイス一括マクロコマンドを使用する場合はMCUユニット上のSW1を"NORM+BOOT"に設定してください。

本コマンドは書込み済みのMCUからデータを読み出し、ブランク品のMCUに読み出しデータを書込む等の作業を行う際にご使用ください。

デバイス一括マクロコマンドのパラメータ入力ダイアログを図9.1に示します。

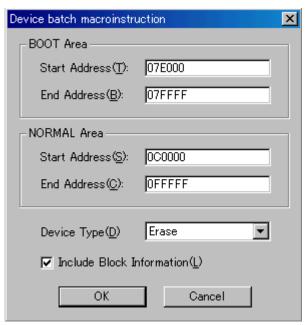
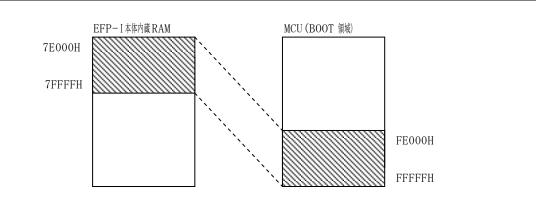


図9.1 デバイス一括マクロコマンドパラメータ入力ダイアログ

- 1) Start、End Address (開始、終了アドレス (BOOT領域)) BOOT領域に読み出しまたは書込みを行う領域を指定します。 本パラメータには7E000Hから7FFFFHまでの領域を指定してください。
 - ※BOOT領域はNORMAL領域とアドレス空間が重複しているためEFP-I本体内蔵RAMの7E000Hから7FFFFHをBOOT領域用のワーク領域に割当てています。

ワーク領域の概略図を図9.2に示します。



※BOOT 領域にコマント を実行した場合の内部処理

- ①EFP-I本体内蔵 RAM に 7E000H のオフセットアドレスを設定しワーク領域を一時作成します。
- ②B00T 領域にデバイスタイプで指定したコマンドを発行します。

リート、コマント、を実行した場合はワーク領域内(7E000H~7FFFFH)に読み出しデータ が格納されます。

図9.2 ワーク領域概略図

- 2) Start、End Address (開始、終了アドレス (NORMAL領域)) NORMAL領域に読み出しまたは書込みを行う領域を指定します。 使用するデバイスのNORMAL領域内のアドレスを指定してください。
- 3) Device Type (デバイスタイプ) 発行するコマンドを指定します。本パラメータ表示領域右側のドロップダウンリスト (下向き矢印をマウスでクリックすると表示) により選択してください。
- 4) Include Block Information (ブロック情報も含む) 本パラメータのチェックボックスをONに設定すると開始、終了アドレスパラメータ で指定したブロックのロックビットデータの読み出しまたは書込み等を自動で行います。 本パラメータが有効なコマンドを以下に示します。
 - ・イレーズ

指定領域のデータを消去します。また指定領域のブロックがロック状態の場合 はアンロック状態になります。

- ・リードコマンド 指定領域のデータおよびブロックのロックビットのデータを読み出します。
- ・プログラムコマンド 指定領域間のデータおよびブロックのロックビットのデータを書込みます。 書込みを行うブロックのロックビットのデータはリードまたはブロックリード で読み出しを行ったデータを書込みます。
- 5) O K ボタン デバイス一括マクロコマンドを実行します。
- 6) Cancelボタン コマンドを中止します。

※デバイス一括マクロコマンドの使用例について

デバイス一括マクロコマンドを使用し、書込み済みのMCUからデータを読み出しブランク品のMCUへデータを書込む場合の使用例を以下に示します。

- 1) EF3062F-100GのSW1を"NORM+BOOT"に設定し、WinEFPメニュー内の[Device] → [Device batch macroinstruction]を選択します。
- 2) 書込み済みのMCUをEF3062F-100Gに挿入します。デバイスー括マクロコマンドの開始、終了アドレスは任意のアドレスを設定し、デバイスタイプを"リード"に設定し OKボタンをクリックします。(ブロックのロックビットを読み出す場合は"ブロック情報も含む"のチェックボックスをONに設定してください。) コマンドが正常に終了した場合はEF3062F-100GからMCUを取り出します。
- 3) ブランク品のMCUをEF3062F-100Gに挿入します。デバイス一括マクロの開始、終了アドレスには任意のアドレスを設定し、デバイスタイプを"プログラム"に設定しのKボタンをクリックします。("ブロック情報も含む"のチェックボックスをONに設定すると、リード時に読み出したブロックのロックビットのデータを自動で書込みます。)

10. EFP-I内蔵RAMの自動オフセットアドレス

EFP-I本体内蔵RAMの容量は512kバイトであるため、0Hから7FFFFHの領域が使用できる領域となります。

M30624FGの内蔵フラッシュメモリのアドレス領域はC0000HからFFFFFHのため EFP-I本体内蔵RAMの領域が不足しています。そのためWinEFPは80000Hの HEXオフセットアドレスを自動で設定し、EFP-I本体内蔵RAMの0Hが80000Hと なり、終了アドレスがFFFFFHになるようにしています。

%WinEFPウィンドウメニュー内の [Edit] 内のコマンドの開始、終了アドレスパラメータには80000HからFFFFFHのアドレスを指定してください。

自動オフセット(80000H)のため、0Hから7FFFFHのアドレスは使用できません。

※80000Hの自動オフセットはHEXオフセットアドレス等には表示されていません。 HEXオフセット等にアドレスを入力すると、80000Hに入力したアドレス値を加算したオフセットが設定されます。