EF7910F-100H ユーザーズガイド

株式会社 彗星電子システム 第2版 2010年4月 発行

1. 概要

EF7910F-100Hは、EFP-I本体に装着して使用するEFP-I本体専用パラレル書込みユニットです。

EF7910F-100Hを使用することにより、ルネサスエレクトロニクス製7910グループのフラッシュメモリ内蔵MCUへの書込み、読出しができます。

またEF7910F-100Hには100ピン0.5mmピッチQFP(100P6Q-A)用ICソケット を実装しています。

図1.1にEF7910F-100Hの外形図を示します。



図1.1 EF7910F-100H外形図

2. MCUの挿入方向

MCUを挿入するときは、EF7910F-100HのICソケットの1番ピンとMCUの1番ピンを 合わせて挿入してください。誤挿入はMCUに致命的な破損を引き起こしますので、十分ご注意ください。 図2.1にMCUの挿入方向を示します。



図2.1 MCUの挿入方向

3. 対応MCU一覧

表3.1にEF7910F-100Hの対応MCU一覧表を示します。

表3.1 EF7910F-100)	H対応MCU一覧表
-------------------	-----------

MCU タイプ [°]	メモリタイプ	対応 MCU 名称	フ゜ロク゛ラムメモリエリア					
M37910FE	フラッシュメモリ	M37910FEMHP	1000h~1FFFh					
			$7\mathrm{D0000h}{\sim}7\mathrm{FFFFFh}$					
[備考]								
EF7910F-100H を	使用する場合、	下記の環境にてご使用	ください。					
<efp-i 本体=""></efp-i>								
Monitor V	Version : Ver	: Ver. 3. 00. 41 以上						
<コントロールソフトウェア>								
WinEFP V	Version : Ver	: Ver. 1. 20. 21 以上						
EFPMCU32. TBL	Version :Ver	: Ver. 3. 02. 17 以上						

4. MCUユニットの清掃

MCUユニット上のICソケットの接触不良を防止するために使用回数に応じて、定期的にICソケット 内の接触ピンをブラシ等で清掃ください。

5. IDコード領域

7910グループのMCUは内蔵フラッシュメモリの7FFFA0h~7FFFFFにIDコード領域を 備えており、IDコード領域に任意のIDコードとそのバイト数を書込むことで、MCU内蔵フラッシュ メモリの書換えおよび読み出しを禁止することが可能です。

IDコードの書込みによりプロテクト状態となったMCUは、WinEFPのID照合機能により プロテクト状態を解除することが可能です。ID照合機能については6. ID Collusion (ID照合)をご参照ください。

※本機能はユーザープログラムの不正データ読み出し等を防止するための機能です。



図5.1 IDコード領域の構成

6. ID Collusion (ID照合)

ID照合コマンドはIDコードが書込まれたMCUのプロテクトを解除することが可能です。 WinEFPのEnvironment Settingダイアログ内のID照合パラメータにID入力 形式、IDコードを入力しコマンドを実行します。

ID照合コマンドを実行後、IDコードが一致した場合はプロテクト解除となりますが、IDコードが不一致の場合は、WinEFPウィンドウメニュー内の [Device] 内のコマンドは全て使用できなくなります。

図6.1にID照合パラメータの構成を示します。

_ID Collasion ———			
Input Format@:	ASCII	○ HEX	
Start Address(<u>A</u>):	7FFFA0		
ID Code(<u>C</u>):			

図6.1 ID照合パラメータ構成

- Input Format (入力形式)
 IDコードの入力形式をASCII、HEXで指定します。
- Start Address (先頭アドレス) IDコード領域の先頭アドレスを指定します。
 本パラメータにはMCUのIDコード先頭アドレスが自動で設定されます。
- ID Code IDコードを入力します。

6.1 ID照合操作手順

IDコード領域を設けているMCUを使用される際、IDコード領域の誤書込み等には十分にご注意ください。また書込まれたIDコードは忘れないように、ユーザー側で管理してください。

本項目ではIDコードの使用例および手順について記載しています。IDコードの書込みから解除までの一連の手順を以下に示します。

手順1 IDコードの設定

EFP-I本体内蔵バッファRAMのIDコード領域に相当する領域に、IDコードサイズと IDコードを設定します。

例ではIDコードを"SUISEI"とします。(図6.2 参照)

L	🔶 EFP-I RA	M Data																			_15	
	Addr	Set.		E	3yte	ə	٧c	ord	D	₩o	rd											
I	Address	; 0	1	2	3	4	5	6	- 7	8	9	A	В	С	D	Ε	F	ASC	ΙI			
I	7FFF90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					
I	7FFFA0	06	53	55	49	53	45	49	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	.SU	ISEI	[• 🔤
I	7FFFB0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					
I	7FFFC0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					
I	7FFFD0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					
I	7FFFE0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					
I	7FFFF0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					
1	800000	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF					. 🗖
ļ	4																					• //

図6.2 ダンプウィンドウ(IDコード設定データ)

※バッファRAM設定データ

7 F F F A 0 h : 0 6 h 7 F F F A 1 h ~ 7 F F F A F h : 5 3 h, 5 5 h, 4 9 h, 5 3 h, 4 5 h, 4 9 h 手順2 IDコード領域への書込み

EFP-I本体内蔵バッファRAMのデータをMCU内蔵フラッシュメモリに書込みます。 例ではプログラムコマンドを使用しIDコード領域を含む領域に書込みを行います。

Program	×
Start Address(T):	7fff00
End Address(<u>B</u>):	7####
ОК	Cancel

図6.3 IDコード領域への書込み

※プログラムコマンド指定アドレス

Start Address:7FFF00h End address :7FFFFh

手順3 プロテクト状態の確認および解除

I D コードが 書込まれた M C U に対して、W i n E F P ウィンドウメニュー内の [Device]内のコマンドを実行すると図6.4のエラーメッセージダイアログが表示され コマンドを中止します。

ID is not input.
OK

図6.4 IDエラー

ID照合コマンドを使用してIDコードの照合を行い、MCU側のプロテクト状態を解除します。 図6.5、図6.6に各入力形式でのIDコード入力について示します。

Input Form	nat@:	۲	ASCII	○ HEX	
Start Add	ress(<u>A</u>):	76	FFA0		
ID Code(<u>)</u>):	SI	JISEI		
	図6.	5	ID照合	(入力形式	: ASCII)

Input Format@:	O ASCII	HEX
Start Address(<u>A</u>):	7FFFA0	
ID Code(<u>C</u>):	535549535549	

図6.6 ID照合(入力形式HEX)

IDコードが一致するとMCUのプロテクト状態は解除され、MCUの書換え、読み出しが可能 になります。ID照合コマンド実行後にエラーが発生した場合は、IDコードをもう一度、確認後 ID照合コマンドを実行してください。

本MCUユニットで使用されるMCUは内蔵フラッシュメモリを複数のブロックに分割化しており、各 ブロック毎にロックビットと呼ばれるブロック書換え禁止bitが設けられています。

ブロックセットコマンドはロックビットの参照および、設定を行うコマンドです。各ブロックのロック ビットをロックに設定することで、ブロックへの書込みおよび消去を禁止にすることが可能です。

7.1 ブロックセット画面構成

ブロックセットコマンドの画面構成を図7.1に示します。

BI	ock Set		×
	Block No	Block Address	Lock Status
	0 1 2 3	7E0000 ~ 7EFFF 7F0000 ~ 7FEFF 7F0000 ~ 7FEFFF 7FF000 ~ 7FFFFF	*lock unlock lock *unlock lock *unlock lock *unlock
	Lock Bi	t Read(<u>R</u>)	OK Cancel

図7.1 ブロックセットコマンド画面構成

- Block No. (ブロック番号)
 各ブロックのブロック番号を表示します。
- Block Address (ブロックアドレス) 各ブロックの先頭、終了アドレスを表示します。
- 3) Lock Status (ロックビットステータス)
 各ブロックのロックビット状態を表示します。
 ロックビット状態表示内容>
 *lock unlock : ロック状態
 lock *unlock : 非ロック状態
- 4) Lock Bit Read (ロックビットリード) MCUから全ロックビットの状態を読み出し、その内容に従ってロックステータスにロックビットの 状態を表示します。
- 5) OKボタン ロックビット設定を行います。ロックビットステータス内でロック状態に表示(*lock unlock)されているブロックのロックビットをロックに設定します。
- Canselボタン コマンドを中止します。

7.2 ロックビット設定操作手順

ブロックのロックビットをロックに設定する手順について以下に示します。 本項目では非ロック状態のロックビットをロック状態に設定する手順について記載しています。 ロック状態のロックビットを非ロック状態に戻す手順については8.1 ロックビット解除操作手順を 参照してください。

手順1 ロックタイプの設定

ロックタイプパラメータはロックビットの設定を有効、無効にするパラメータです。 ロックタイプパラメータはWinEFPのEnvironment Settingダイアログ 内のUse Device内に存在します。

ロックタイプパラメータの設定が行われていない場合、ロックビットによるプロテクト機能が 正常に行われませんのでご注意ください。

Lock Type(L):	Γ	.ock t	pit effective	•
	図7.	2	ロックタイプパラメータ	

※ロックタイプ設定内容

Lock bit effective:ロックビット有効

手順2 ロックビットの設定

ブロックセットコマンドを実行し、ブロックセットコマンドダイアログを表示させます。 ロックビットをロックに設定したい行でマウスをダブルクリックさせてロックステータスの表示 を切り替えます。

Block	Block Address	Lock Status
0	001000 ~ 001FFF	lock *unlock
1	7E0000 ~ 7EFFFF	lock *unlock
2	7F0000 \sim 7FEFFF	lock *unlock
3	7FF000 \sim 7FFFFF	lock *unlock

↓ マウスをダブルクリックした際の表示切替

Block	Block Address	Lock Status
Ü	001000 \sim 001FFF	*lock unlock
1	7E0000 \sim 7EFFFF	lock *unlock
2	7F0000 \sim 7FEFFF	lock *unlock
3	7FF000 \sim 7FFFFF	lock *unlock

図7.3 ロックビットの設定

OKボタンをクリックしブロックセットコマンドを実行します。

ロックビットによりプロテクト状態となったブロックへ書込み、およびブロック消去を行うと エラーが発生しコマンドを中止します。またAll Erase (全ブロックー括消去) コマンド ではエラーは発生しませんが、非ロック状態のブロックのみが消去されます。

8. Erase (イレーズ)

イレーズコマンド内のイレーズタイプパラメータでブロック消去および、全ブロックの一括消去が行え ます。イレーズコマンドのパラメータ入力ダイアログを図8.1に示します。

Erase	×
Erase Type(<u>T</u>):	All Erase
ОК	Cancel

図8.1 イレーズコマンドパラメータ入力ダイアログ

1) Erase Type (イレーズタイプ)

イレーズタイプパラメータ表示領域右側のドロップダウンリスト(下矢印をマウスでクリックすると 表示)内にはAll Eraseおよび各ブロックのアドレス領域(xxxxxh~xxxxxh)が表示されま すので消去方法を選択してください。

- OKボタン イレーズコマンドを実行します。
- Cancelボタン コマンドを中止します。

8.1 ロックビット解除操作手順

ロックビットによりプロテクト状態となったブロックの解除手順について以下に示します。

手順1 ロックタイプの設定

ロックタイプパラメータはロックビットの設定を有効、無効にするパラメータです。 ロックタイプパラメータはWinEFPのEnvironment Settingダイアログ 内のUse Device内に存在します。

ロックタイプパラメータの設定が行われていない場合、ロックビットによるプロテクト機能が 正常に行われませんのでご注意ください。

Lock Type(L):	Lock bit ineffective	•
		<u>}.</u>

図8.2 ロックタイプパラメータ

※ロックタイプ設定内容

Lock bit ineffective:ロックビット無効

手順2 ロックビットの消去

イレーズコマンドを実行し、イレーズコマンドパラメータ入力ダイアログを表示させます。 イレーズタイプパラメータをロックビットによりプロテクト状態となったブロックまたはA11 Eraseを指定後、イレーズコマンドを実行します。

9. デバイスコマンドでのパラメータ入力

本MCUユニットで使用するMCUはデータの書込み、読み出しをページ単位で行います。 1ページのデータサイズは256バイトです。各コマンドのStart、End Addressは以下 の入力形式に従って、アドレスを入力してください。

※入力形式

Start Address:xxxx00h End Address :xxxxFFh

またStart、End Addressにページ単位以外のアドレスを入力した場合は、パラメータ エラーが発生しコマンドを中止します。

10.7910グループでのNORMAL領域使用時のパラメータ入力

7910グループにてNORMAL領域への書込みおよび読み出しを行う場合のパラメータ入力方法を図10.1に示します。



図10.1 NORMAL領域使用時のパラメータ入力